Họ tên: Lớp:

Email: SĐT:

Thời gian làm bài: 60p

**PROBLEM 1: Tính diện tích**

Cho 2 số nguyên A và B lần lượt là 2 cạnh hình chữ nhật. Hãy tính diện tích hình chữ nhật đó

**Input**

Gồm 1 dòng chứa 2 số nguyên A và B, cách bởi dấu cách

**Output**

Ghi ra diện tích hình chữ nhật

Example

|  |
| --- |
| Input |
| 4 6 |
| Output |
| 24 |

**PROBLEM 2: Runner up**

Phàm mọi vật trên đời, để ghi nhớ người đứng đầu thì thật dễ, nhà vô địch ai ai cũng nhận ra, nhưng còn người về nhì thì sao? Có ai nhớ đến họ?

Hãy nhập 1 mảng 1 chiều gồm các số nguyên, in ra giá trị lớn thứ hai trong mảng. Nếu không tìm được thì in “Không có giá trị lớn thứ hai”

**Input**

Gồm 2 dòng

Dòng 1 là số nguyên dương n (1<= n <=100), là số lượng phần tử mảng

Dòng 2 là n số nguyên, là các giá trị trong mảng

**Output**

Số lớn thứ hai trong mảng, nếu không có thì in “Khong co gia tri lon thu hai”

Example

|  |
| --- |
| Input |
| 3 4 5 4 |
| Output |
| 4 |

|  |
| --- |
| Input |
| 5 1 1 1 1 1 |
| Output |
| Khong co gia tri lon thu hai |

**PROBLEM 3: Số thân thiện**

Số tự nhiên có rất nhiều tính chất thú vị. Ví dụ với số 23, số đảo ngược của nó là 32. Hai số này có ước chung lớn nhất là 1. Những số như thế được gọi là số thân thiện, tức là số 23 được gọi là số thân thiện, số 32 cũng được gọi là số thân thiện.

Hãy nhập 2 số nguyên a, b (10<= a,b <=30000). Đếm xem trong khoảng từ a đến b (kể cả a và b) có bao nhiêu số thân thiện.

Example

|  |
| --- |
| Input |
| 20 30 |
| Output |
| 3 |